



Smart home and building solutions.
Global. Secure. Connected.

ETS6 – DOMANDE FREQUENTI (FAQ)

CHIARIMENTI BASE PER GLI UTENTI



Domande generali

Perché una nuova versione di ETS adesso?

Per diverse ragioni. Innanzitutto, per riuscire a inserire le nuove estensioni del sistema KNX non attuabili con ETS5, come l'integrazione dei nuovi dispositivi RF Multi oppure l'integrazione dei dispositivi KNX Data Secure e KNX Plain attraverso la nuova concezione proxy di sicurezza. In secondo luogo, per adattare l'interfaccia utente (UI) e l'esperienza utente (UX) alle esigenze degli utenti stessi. Infine, per migliorare le possibilità di integrazione dei sistemi KNX con Internet of Things arricchendo le informazioni disponibili in progetti e dispositivi KNX. E molto altro! In breve, per continuare ad apprezzare lo strumento di configurazione KNX aperto, sicuro e connesso, adattandolo ai tempi attuali.

Quali sono le principali caratteristiche di ETS6?

ETS6 prevede numerose funzioni, per es. supporto accoppiatore di segmento, supporto proxy sicuro, supporto RF Multi, supporto IoT KNX, nuovo dashboard ETS semplificato, ecc. Per ulteriori dettagli, leggere l'opuscolo Nuove funzionalità ETS6.

Quali sono le principali differenze tra ETS6 ed ETS5?

ETS6 presenta molte analogie con ETS5 in termini di strumenti di approccio alla progettazione, messa in servizio e diagnostica disponibili. Possiamo dire che le funzioni che hanno reso ETS5 uno strumento di configurazione straordinario sono presenti anche in ETS6. Ci sono tuttavia molte differenze che rendono ETS6 uno strumento migliore per gli utenti. Le principali differenze tra ETS6 ed ETS5 sono riportate nell'opuscolo ETS5 Vs ETS6.

Quali sono i requisiti hardware e software minimi di ETS6?

I requisiti minimi di ETS6 sono:

CPU: \geq 2GHz

RAM: \geq 4GB

Memoria: \geq 20GB

Risoluzione dello schermo: \geq 1024 x 768

Posso installare ETS6 su un PC Microsoft Surface Pro X?

Microsoft Surface Pro X non è consigliato in quanto non consentirà di installare applicazioni a 64 bit non supportate da ARM64.

Quali sono i requisiti software minimi di ETS6?

Attualmente l'unico sistema operativo supportato per l'installazione di ETS6 è Microsoft Windows 10 x32/x64 (build 1709 o superiore).

Posso installare ETS6 su Linux OS oppure MacOS?

No. Linux, MacOS e altri sistemi operativi non menzionati non sono supportati.

Sono necessari componenti software aggiuntivi per installare ETS6?

Sì. I componenti software necessari per ETS6 (per es. il framework .NET 4.8) non sono installati tramite lo strumento di setup di ETS6. La configurazione indica comunque che è necessario scaricare e installare questi componenti. Se il computer di destinazione è connesso a Internet, Windows verificherà automaticamente l'eventuale presenza di aggiornamenti, per poi scaricarli e installarli. Durante tali aggiornamenti, l'impostazione di ETS6 sarà interrotta. Se il computer di destinazione non è connesso a Internet, sarà necessario caricare tali componenti dal CD/DVD di installazione e installarli.

Posso installare ETS6 su una macchina virtuale?

Non sono previste l'installazione e l'esecuzione di ETS6 su un sistema operativo supportato in un ambiente virtuale (come Virtual PC, VM Ware, ecc.) e/o tramite Remote Desktop. L'utente dovrà assumersi i rischi derivanti dall'esecuzione del proprio lavoro in tali ambienti. In tal caso, KNX Association non fornirà alcuna garanzia o assistenza.

Per lavorare con ETS6, è sempre necessaria una connessione a Internet?

Non necessariamente. Tuttavia, per eseguire l'aggiornamento (ETS stesso, App ETS, catalogo online, ecc.) o utilizzare i meccanismi di licenza online, ETS6 instaura una connessione con un server KNX specifico. È quindi consigliabile disporre di connessione internet almeno a tale scopo.

Dove posso trovare ETS6 per scaricarlo e installarlo?

Dopo il lancio, dal tuo account my.knx.org.

Posso disinstallare ETS6 in sicurezza?

Sì. Per disinstallare ETS6 segui la stessa procedura di qualsiasi altro programma di Windows.

Se disinstallo ETS6, perderò i miei progetti?

No. I progetti esistenti non vengono rimossi dal computer (in caso ETS6 sia reinstallato). Puoi quindi disinstallare e reinstallare ETS6 in sicurezza; è sempre comunque consigliato un backup dei progetti prima della rimozione di ETS6.

Domande sulle licenze ETS6

Quali sono i modi per ottenere la licenza di ETS6?

Esistono due modi per ottenere la licenza di ETS6. Il processo guidato, che richiede una connessione internet attiva soltanto al momento in cui è concessa la licenza, e la licenza manuale, che non richiede una connessione internet attiva nel momento in cui è concessa la licenza.

Dove posso acquistare il nuovo ETS6?

Dopo il lancio ufficiale, ETS6 potrà essere acquistato soltanto tramite account su my.knx.org. Accedi al tuo account my.knx.org e vai al menu Shop per visualizzare le opzioni di acquisto di ETS6.

Qual è la differenza tra impostazione ETS6 e licenze ETS6?

Esiste una sola impostazione ETS6 che consente di installare il “pacchetto software ETS6” o “ETS6” breve in versione demo, in quanto l'impostazione ETS6 non prevede l'aggiunta di una licenza. Solo dopo l'aggiunta di una licenza al pacchetto software ETS6, ETS6 diventa, per esempio, ETS6 Professional.

Quante saranno le versioni di ETS6 concesse in licenza?

ETS6 Demo, ETS6 Professional, ETS6 Home ed ETS6 Lite.

Esiste una versione di ETS6 Supplementary?

Non per ETS6.

Quanto costano le diverse versioni di ETS6?

I prezzi delle diverse versioni di ETS6 sono disponibili nel menu Shop del tuo account my.knx.org. Se hai già acquistato una licenza ETS5 o ETS6, potrai inoltre visualizzare le opzioni di aggiornamento nella sezione Upgrade prodotto del menu.

Posso fare l'upgrade della mia licenza ETS5 Professional a ETS6 Professional?

Sì. Per farlo, verifica le opzioni di upgrade disponibili nel menu Shop del tuo account my.knx.org.

Posso fare l'upgrade della mia licenza ETS5 Lite a ETS6 Lite?

Sì. Per farlo, verifica le opzioni di upgrade disponibili nel menu Shop del tuo account my.knx.org.

Posso fare l'upgrade della mia licenza ETS5 Lite a ETS6 Professional?

Sì. Per farlo, verifica le opzioni di upgrade disponibili nel menu Shop del tuo account my.knx.org.

Posso fare l'upgrade della mia licenza ETS5 Supplementary a ETS6 Professional?

Sì. Sì, a determinate condizioni che saranno proposte al momento della release. Per ulteriori dettagli puoi rivolgerti all'ufficio

commerciale di KNX, sales@knx.org, oppure contattarci tramite l'assistenza (Support) in MyKNX.

Posso fare l'upgrade della mia licenza ETS5 Supplementary a ETS6 Supplementary?

No, non è possibile in quanto non è disponibile una versione ETS6 Supplementary.

Posso fare l'upgrade di qualsiasi altra versione precedente di ETS (ETS4, ETS3, ETS2) a ETS6?

Per ulteriori dettagli puoi rivolgerti all'ufficio commerciale di KNX, sales@knx.org, oppure contattarci tramite l'assistenza (Support) in MyKNX.

Posso utilizzare un'app ETS con ETS6?

In linea di principio è possibile, anche se l'applicazione ETS è disponibile su my.knx.org. Esistono tuttavia alcune applicazioni obsolete non sviluppate secondo l'ultimo SDK ETS e quindi non compatibili con ETS6.

Posso utilizzare il plugin di un prodotto in ETS6?

In linea di principio è possibile. Esistono tuttavia alcuni plug-in obsoleti non sviluppati secondo l'ultimo SDK ETS e/o l'ultimo framework di Windows che potrebbero quindi essere incompatibili con ETS6.

Come posso installare e/o acquisire la licenza di un'app ETS in ETS6?

L'installazione e/o la licenza di app ETS è (sono) disponibile(i) nella sezione ETS App nel menu delle impostazioni ETS6.

Posso utilizzare un'app ETS con la versione demo di ETS6?

No. La demo di ETS6 non supporta l'installazione di app. Per utilizzare le app ETS nei tuoi progetti, dovrai disporre almeno della versione ETS6 Lite.

Qual è la differenza tra un'app ETS e una DCA in ETS6?

Il contesto di un'app ETS è il progetto ETS, il contesto di una DCA (Device Configuration App, app di configurazione dispositivo) è un dispositivo (o più dispositivi) dello stesso membro KNX in un progetto. D'altra parte, a differenza delle maggior parte delle app ETS, le DCA sono sempre gratuite.

Il dongle di licenza USB KNX deve essere sempre inserito nel computer?

La licenza di ETS6 ottenuta è attiva soltanto se il relativo dongle USB KNX è inserito nel computer, altrimenti ETS6 è commutato in modalità demo.

Domande su interfaccia utente e dashboard ETS6

Posso aprire una seconda istanza di ETS6 per lavorare su due progetti in parallelo?

Sì. ETS6 Professional è in grado di eseguire le istanze in più finestre, consentendo quindi di averne due o più aperte in contemporanea.

Posso riunire due istanze ETS6 in una unica?

Sì. In ETS6, una tab può essere massimizzata, creandone così una nuova con la stessa istanza ETS6, e quindi trascinata fuori dall'istanza, generando in tal modo una nuova istanza ETS6. Successivamente, può essere trascinata nuovamente all'istanza precedente o a un'altra istanza ETS6 ed esservi incorporata.

Possiamo gestire gli spazi di lavoro ETS in ETS6 come con ETS5?

Sì. Possiamo creare, modificare e cancellare spazi di lavoro come con ETS5.

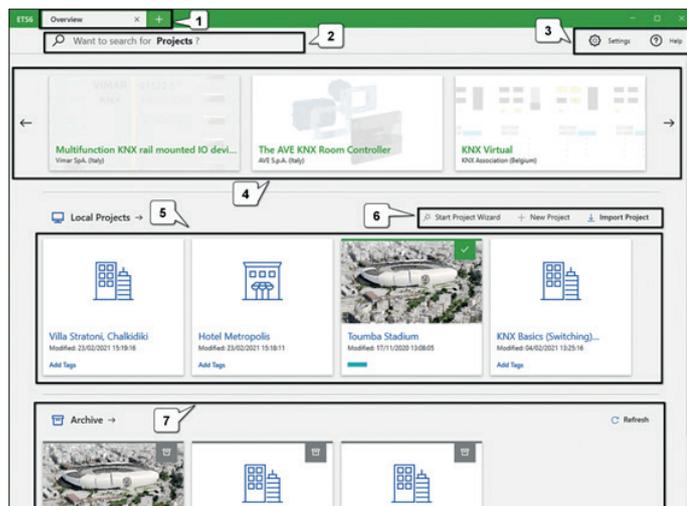
Qual è la prima schermata che appare all'apertura di ETS6?

Quando si apre ETS6, appare una finestra denominata Dashboard.

Da quali sezioni è composto il dashboard ETS6?

Le diverse sezioni del nuovo dashboard ETS6 sono

1. Gestione tab
2. Barra di ricerca
3. Barra strumenti principale
4. Informazioni prodotti KNX
5. Progetti locali
6. Barra strumenti progetto
7. Archivio di progetto



dashboard ETS6

Come funziona la Gestione tab?

ETS6 opera come un browser nella gestione di tab e pannelli. Clicca sul pulsante "+" per aprire una nuova tab "Panoramica".

Come funziona la Barra di ricerca?

La Barra di ricerca sul dashboard consente all'utente di cercare velocemente i progetti indipendentemente dalla loro posizione, cioè l'elenco locale o qualsiasi parte in archivio.

A cosa serve la Barra strumenti principale?

La Barra strumenti principale contiene i pulsanti "Impostazioni" e "Guida", che consentono di aprire, rispettivamente, le impostazioni e l'assistenza ETS.

Cosa si può fare dalla Barra strumenti di progetto?

Dalla Barra strumenti di progetto possiamo avviare il wizard del progetto, creare un progetto nuovo e importare progetti.

Posso selezionare i prodotti riportati alla sezione Informazioni prodotti KNX?

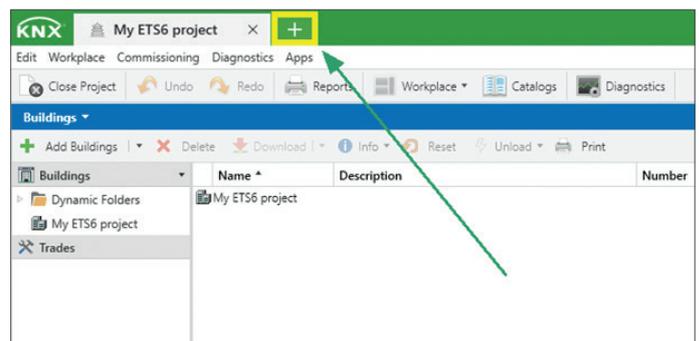
No. La sezione visualizza i nuovi prodotti KNX dei produttori KNX tramite un feed RSS. Le informazioni sui prodotti sono mostrate a caso con la visualizzazione del contenuto iniziale, dopo l'avvio di ETS6; per scorrerle utilizzare le frecce avanti/indietro.

Come sono ordinati i Progetti locali nel dashboard ETS6?

Progetti locali: mostra gli ultimi progetti locali modificati, ordinati a partire dal più recente (sinistra) al più vecchio (destra). Clicca sul pulsante "Progetti locali -->" per aprire l'elenco completo in cui sono posizionati tutti i progetti locali.

Quando un progetto è aperto per le modifiche, come posso visualizzare nuovamente il dashboard?

Per visualizzare nuovamente il dashboard, premi il pulsante "+" nella sezione Gestione schede in qualsiasi momento.



come accedere nuovamente al dashboard ETS6 da un progetto

Domande sulle impostazioni di ETS6

Dove posso trovare le impostazioni del programma ETS6?

Per accedere alle impostazioni di ETS6, premi il pulsante  nell'angolo in alto a destra di ETS6.

Come posso accedere alle impostazioni di ETS6 quando modifico un progetto?

Per accedere alle impostazioni di ETS6, premi il pulsante  nell'angolo in alto a destra di ETS6.

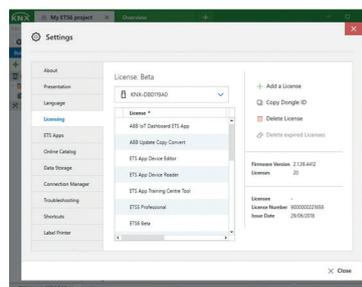
In quali lingue è disponibile ETS6?

Le lingue disponibili per l'interfaccia utente ETS6 sono le seguenti:

N.	Lingua	Language Code
1	Cinese	zh-CN
2	Ceco	cs-CZ
3	Danese	da-DK
4	Olandese	nl-NL
5	Inglese	en-US
6	Finlandese	fi-FI
7	Francese	fr-FR
8	Tedesco	de-DE
9	Greco	el-GR
10	Italiano	it-IT
11	Giapponese	ja-JP
12	Norvegese	nb-NO
13	Polacco	pl-PL
14	Portoghese	pt-PT
15	Russo	ru-RU
16	Spagnolo	es-ES
17	Svedese	sv-SE
18	Turco	tr-TR

Dove posso accedere alle impostazioni di licenza in ETS6?

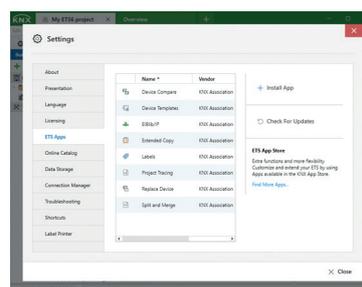
Esiste una sezione specifica denominata Licenza nelle impostazioni ETS6.



Impostazioni licenza

Dove posso gestire le app ETS in ETS6?

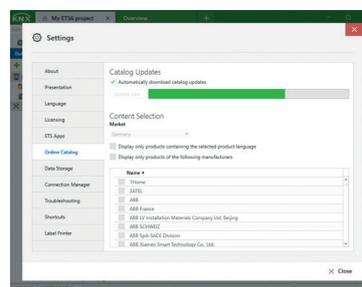
Esiste una sezione specifica App ETS nelle impostazioni ETS6.



Impostazioni app ETS

Dove posso configurare il catalogo online?

Il catalogo online è accessibile e configurabile alla sezione specifica delle impostazioni ETS6.



Impostazioni del catalogo online

Domande sulla gestione di progetti/prodotti

Posso importare un progetto ETS2/ETS3/ETS4/ETS5 in ETS6?

Sì. ETS6 consente di importare i progetti ETS di qualsiasi versione precedente garantendo la retro-compatibilità.

Posso importare un progetto in ETS6 senza dovere utilizzare il relativo wizard?

Sì. È possibile eseguire le importazioni anche senza il relativo wizard. Per farlo, tieni premuto il tasto MAIUSC cliccando sul pulsante Importa.

Posso esportare un progetto da ETS6 e reimportarlo in ETS5?

No. Sebbene il formato dei dati di un progetto ETS6 sia simile a quello di un progetto in ETS5, la versione dello schema dati è diversa e quindi non è possibile importare in ETS5 un progetto esportato in ETS6.

ETS6 ha un catalogo di prodotti online?

Sì. Ed è utilizzabile anche nella versione demo.

Posso importare i prodotti obsoleti in ETS6?

Sì. ETS6 supporta i seguenti file di prodotti ETS: '*.knxprod'; '*.vdx'; '*.vd1'; '*.vd2'; '*.vd3'; '*.vd4' e '*.vd5'.

Dove sono memorizzati i progetti in ETS6?

ETS memorizza i progetti sul disco fisso locale in una serie di file multipli per ogni progetto. Il percorso predefinito della memoria del progetto è "C:\ProgramData\KNX\ETS6\Project-Store" e non è modificabile.

È possibile che più utenti accedano allo stesso progetto in ETS6 contemporaneamente?

No. La serie completa di file di ogni progetto locale deve essere sempre coerente ed è accessibile soltanto a un singolo utente.

È possibile in ETS6 condividere i dati del progetto locale tramite condivisione della rete o servizi sync cloud?

No. Siccome la serie completa di file di ogni progetto locale deve essere sempre coerente, non è possibile condividere i dati del progetto locale tramite condivisione della rete o tramite i servizi sync cloud.

È possibile bypassare la procedura di esportazione/importazione per trasferire/copiare progetti e/o prodotti da un PC a un altro?

No. Per prevenire l'alterazione di dati, non è possibile bypassare la procedura di esportazione/importazione in quanto potrebbero esserci dei plug-in del dispositivo con data handler coinvolti in un progetto.

ETS6, come ETS5, ha la possibilità di creare punti di ripristino per un progetto?

Sì. In ETS6, esiste la possibilità di creare punti di ripristino per un progetto, nonché fissarne un numero massimo nelle impostazioni.

Cos'è un punto di ripristino in ETS6?

Un punto di ripristino è un file specifico contenente informazioni sul progetto e il cui nome file inizia con l'identificativo del relativo progetto a cui si aggiunge la marca temporale della creazione. Esempio: identificativo del progetto P-OAC1, file del punto di ripristino P-OAC1_2021-04-09-10-36-31-854.restorepoint.

Se un progetto contiene dati non validi, per esempio a seguito di un guasto all'alimentazione (batteria del laptop), il progetto si trova ancora nella panoramica dei progetti, ma verrà disabilitato, per cui non potrà più essere aperto per apportare modifiche. In questi casi, la soluzione consiste nell'utilizzare uno dei punti di ripristino grazie al quale il progetto sarà nuovamente disponibile per le modifiche.

Dove sono memorizzati i punti di ripristino in ETS6?

ETS6 memorizza i punti di ripristino dove si trova la cartella di memorizzazione del progetto.

Posso condividere un punto di ripristino con un altro utente come backup di progetto in ETS6?

No. I file dei punti di ripristino si riferiscono alle copie locali di un progetto e quindi non sono condivisibili con altri utenti.

Esiste un numero massimo di punti di ripristino in ETS6?

Sì. Il numero massimo di punti di ripristino in ETS6 è 10. Il numero predefinito è 8.

Posso creare un nuovo progetto con il relativo wizard, come in ETS5?

Sì. Puoi creare un nuovo progetto con il relativo wizard, selezionando l'opzione "Avvia wizard di progetto" sul dashboard.

Si possono archiviare i progetti in ETS6?

Sì. La sezione Archivio progetti sul dashboard mostra gli ultimi progetti archiviati modificati, ordinati a partire dal più recente (sinistra) al più vecchio (destra). Clicca sul pulsante "Archivio -->" per aprire l'elenco completo in cui sono posizionati tutti i progetti archiviati. Clicca sul pulsante "Aggiorna" per aggiornare l'elenco dei progetti nel relativo archivio. Potrebbe essere utile nel caso in cui la directory dell'archivio dei progetti si trovi su un drive di rete che potrebbe richiedere del tempo per la sincronizzazione automatica.

È possibile sincronizzare un progetto reale modificato con il tuo file di progetto?

Sì. Si può sincronizzare facilmente qualsiasi progetto modificato in modo che la copia nell'Archivio progetti sia identica e contenga le stesse modifiche.

Dov'è posizionato l'archivio progetti in ETS6?

La posizione dell'archivio progetti può essere definita nelle Impostazioni di memorizzazione dati. La directory predefinita è C:\Users\Public\Documents\KNX\Archive.

L'archivio progetti può essere posizionato in una cartella di rete o sul cloud?

Sì. La directory dell'archivio progetti può essere posizionata nelle reti condivise, nonché in cartelle sincronizzate con il cloud.

Quali sono i principali vantaggi e caratteristiche dell'archivio progetti in ETS6?

- L'archivio progetti consente di conservare facilmente i backup dei progetti all'esterno del disco fisso locale, evitando di conseguenza di perderli in caso di guasto del computer.
- Un archivio progetti può essere condiviso tra più ETS su diversi computer da utenti multipli.
- I progetti in archivio possono essere copiati nel relativo elenco locale (check-out), modificati in loco e le modifiche salvate in archivio (check-in).
- Facoltativamente, un utente può bloccare un progetto archiviato per evitare che sia modificato da altri utenti su un ETS diverso. Un utente remoto può ovviamente fare una copia del progetto bloccato o addirittura forzare lo sblocco (in caso abbia dimenticato di sbloccarlo su un'altra macchina).

In cosa consiste l'opzione "Modalità collaborazione" in ETS6?

ETS6 prevede due modalità di archiviazione progetti:

- Modalità backup- È utile al fine di semplificare l'operazione di backup per progetti di utenti singoli (predefinita).
- Modalità collaborazione- È utile al fine di fornire una funzionalità estesa quando si lavora su progetti con utenti multipli (uno alla volta). La Modalità collaborazione è un'opzione delle Impostazioni di memorizzazione dati che abilita le funzionalità della modalità di collaborazione in archivio.

Quanti progetti può modificare la mia licenza ETS6?

Non esiste limite di progetti in alcuna versione di ETS6. Il limite è impostato dalla memoria del disco fisso del PC su cui è installato ETS6.

Quanti prodotti posso inserire in un progetto ETS6 con la licenza ETS6 Demo?

Fino a 5 prodotti per progetto.

Quanti prodotti posso inserire in un progetto ETS6 con la licenza ETS6 Lite?

Fino a 20 prodotti per progetto.

Quanti prodotti posso inserire in un progetto ETS6 con la licenza ETS6 Home?

Fino a 64 prodotti per progetto.

Quanti prodotti posso inserire in un progetto ETS6 con la licenza ETS6 Professional?

Illimitati.

Posso utilizzare KNX Virtual per fare pratica con ETS6?

Sì. KNX Virtual è utilizzabile con ETS6.

Domande sulla progettazione

Ci sono novità sulla creazione della topologia in ETS6?

Sì. ETS6 consente di definire segmenti RF e TP in una linea TP e utilizzare accoppiatori di segmento. Un accoppiatore di segmento è l'estensione di un accoppiatore mediale che collega segmenti di linea, indipendentemente dal supporto mediale.

Quale tipo di dispositivi RF KNX si possono aggiungere a un progetto ETS6?

ETS6 consente di utilizzare i dispositivi RF Ready KNX e i nuovi dispositivi RF Multi KNX.

Possiamo utilizzare le cartelle dinamiche in ETS6?

Sì. Le cartelle dinamiche sono visualizzazioni "configurabili" sui dati del progetto ETS, tutte posizionati nel contenitore al massimo livello della visualizzazione ad albero. In funzione della finestra selezionata, ETS fornisce numerose cartelle dinamiche predefinite che non si possono cancellare.

È possibile comunicare con dispositivi protetti e non protetti in ETS6?

Sì. In ETS6 possiamo utilizzare la nuova estensione di sistema denominata Secure Proxy. Secure Proxy è un'estensione dell'accoppiatore che consente ai dispositivi plain di comunicare con i dispositivi che operano in sicurezza. Questo tipo di dispositivo è quindi la soluzione ideale per il retrofitting delle installazioni esistenti con dispositivi protetti, senza dovere rimuovere tutti i dispositivi KNX plain esistenti e garantendo comunque la sicurezza sui nuovi dispositivi aggiunti.

Dove posso aggiungere il certificato di un dispositivo sicuro in ETS6?

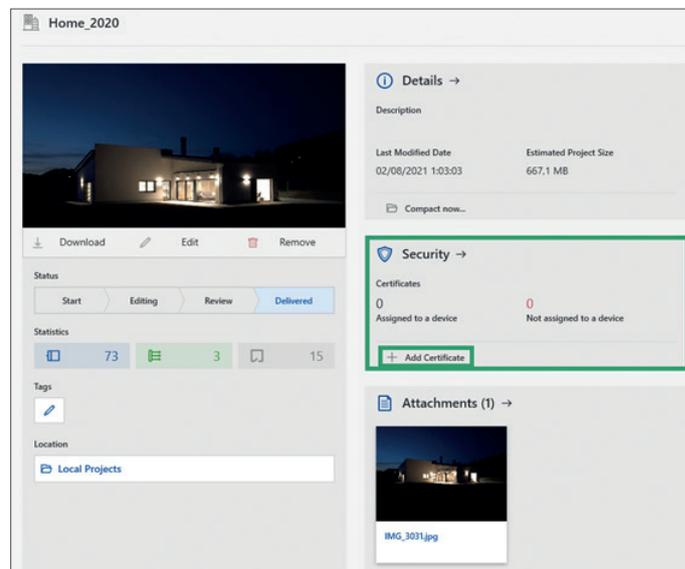
Apri i dettagli specifici del progetto nel dashboard e vai alla sezione Protezione.

Che tipo di supporto di trasmissione si può assegnare a una linea in ETS6?

Doppino intrecciato (TP), Linea di alimentazione (PL), Radio Frequenza (RF) e IP.

Che tipo di supporto di trasmissione si può assegnare a un segmento di linea in ETS6?

Se il supporto di linea è TP o IP possiamo creare segmenti TP e RF. Se il supporto di linea è RF o PL, non possiamo creare segmenti che rientrino in queste tipologie di linea.



dove aggiungere il certificato per un dispositivo sicuro in ETS6

Come posso modificare l'indirizzo IP multicast in ETS6?

Vai a Visualizzazione topologia e seleziona Backbone topologia. Nelle proprietà, definisci un indirizzo IP multicast diverso da utilizzare per tutti i router IP del progetto corrente.

Quali tipologie di indirizzi di gruppo si possono definire in ETS6?

Per quanto riguarda la strategia di indirizzo di gruppo, non esiste alcuna differenza rispetto a ETS5. Possiamo definire GA a 3 livelli (predefinito), a 2 livelli e liberi.

È possibile utilizzare un range diverso di indirizzo di gruppo in ETS6?

Non esiste alcuna differenza rispetto a ETS5 per quanto riguarda la strategia di indirizzo di gruppo. Possiamo utilizzare l'indirizzo di gruppo da 0/0/1 a 31/7/255 (3-level), da 0/1 a 31/2047 (2 livelli) e da 1 a 65535 (libero).

Perché non possiamo utilizzare l'indirizzo di gruppo "0" in ETS6?

L'indirizzo di gruppo "0" (libero), "0/0/0" (3 livelli) o "0/0" (2 livelli) è riservato alla comunicazione Broadcast in KNX. Non è una restrizione specifica di ETS6.

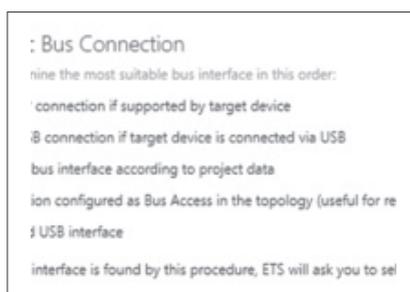
Domande sulla messa in servizio di dispositivi

Come avviene la messa in servizio dei dispositivi in ETS6?

La messa in servizio dei dispositivi configurati in ETS6 avviene come con ETS5. Sono disponibili le stesse opzioni per programmazione indirizzo individuale, applicazione, programmazione completa, programmazione parziale e sovrascrittura indirizzi singola.

Dove posso accedere alle impostazioni di connessione in ETS6?

Il Connection Manager è accessibile nella sezione di configurazione ETS6. **Translation is missing**



posizione del Connection Manager in ETS6.

Quale tipo di connessione è configurabile con ETS6?

USB, EIBlib/IP, KNXnet/IP Tunnelling (protetta o non protetta) e KNXnet/IP Routing (protetta o non protetta).

Esiste un numero limite di interfacce configurabili da un utente in ETS6?

No. Possiamo configurare tutte le interfacce necessarie.

ETS6 supporta le connessioni IP Secure (tunneling) e IP Secure (Routing)?

Sì. ETS6 supporta entrambe le connessioni protette.

Come possiamo connettere un'installazione KNX per eseguire i controlli in caso di problemi?

Poiché la funzione diagnostica di ETS richiede accesso bus diretto, il computer deve essere connesso all'installazione KNX tramite:

- un'interfaccia USB: quando si utilizza l'interfaccia KNX TP o RF USB
- un'interfaccia IP: quando si utilizza un'interfaccia KNX TP/IP

Se utilizziamo un'interfaccia USB, dobbiamo installare manualmente il driver richiesto?

No. Quando si utilizza un'interfaccia USB in ETS6, il driver necessario viene installato direttamente alla prima connessione al PC. Modificando la porta a cui è connessa l'interfaccia USB, il driver sarà reinstallato automaticamente.

Cos'è la lunghezza APDU di un'interfaccia in ETS6?

La lunghezza APDU è la lunghezza massima dei dati (payload) in un telegramma che l'interfaccia è in grado di gestire. Molti dispositivi utilizzano frame estesi durante la messa in servizio. In questo caso, è essenziale che la lunghezza APDU sia maggiore di 15. APDU significa "Application (layer) Protocol Data Unit".

Domande sulla diagnostica

Quali sono le funzioni diagnostiche disponibili in ETS6?

Le stesse di ETS5, cioè: Controllo in linea, Controllo bus, Info dispositivo, Diagnostica indirizzo individuale, Verifica progetto (offline), Diagnostica errori in linea e Diagnostica installazione online.



Smart home and building solutions.
Global. Secure. Connected.



Join **us**
www.knx.org