



Smart home and building solutions.  
Global. Secure. Connected.

# PREGUNTAS FRECUENTES ACERCA DEL SOFTWARE ETS6

ACLARACIONES BÁSICAS PARA LOS USUARIOS



# Preguntas generales

## ¿Por qué una nueva versión del software ETS ahora?

Son varios los motivos. Primero, para poder incluir las extensiones del sistema KNX no compatibles con el software ETS5, por ejemplo, la integración de los nuevos dispositivos multi-RF o la integración de KNX Data Secure y los dispositivos simples KNX a través del nuevo concepto de proxy seguro. También para adaptar la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX) a los gustos de los usuarios. En tercer lugar, para mejorar las posibilidades de integración de los sistemas KNX con el internet de las cosas, lo que enriquece la información disponible en los proyectos y dispositivos KNX. Y muchas otras razones. En pocas palabras, para continuar disfrutando de una herramienta de configuración KNX de código abierto, segura, conectada y adaptada a los tiempos actuales.

## ¿Cuáles son las principales características del software ETS6?

El software ETS6 cuenta con muchas nuevas funciones. Por ejemplo, es compatible con el acoplador de segmentos, Secure Proxi, RF Multi y el IdC de KNX. Además, cuenta con un nuevo y simplificado tablero ETS, entre otras cosas. Para obtener mayor información, le invitamos a leer el folleto «ETS6 New Features» (Nuevas características del software ETS6).

## ¿Cuáles son las principales diferencias entre los programas ETS6 y ETS5?

El software ETS6 tiene muchas similitudes con el software ETS5 en lo que respecta a la forma de abordar el diseño de un proyecto, la puesta en marcha y las herramientas de diagnóstico disponibles. Podemos decir que las cosas que han hecho del software ETS5 una gran herramienta de configuración se conservan en el software ETS6. No obstante, son muchas las diferencias que hacen del software ETS6 una mejor herramienta para los usuarios de ETS. Las principales diferencias entre los programas ETS6 y ETS5 se pueden consultar en el folleto ETS5 vs. ETS6.

## ¿Cuáles son los requisitos mínimos de hardware y software del programa ETS6?

Los requisitos mínimos de hardware del programa ETS6 son: CPU  $\geq$  2 GHz, RAM  $\geq$  4 GB, Espacio libre  $\geq$  20 GB, Resolución de pantalla  $\geq$  1024 x 768

## ¿Es posible instalar el software ETS6 en un PC Surface Pro X de Microsoft?

No se recomienda el PC Surface Pro X de Microsoft, ya que no es posible instalar aplicaciones de 64 bits que no se hayan migrado a ARM64.

## ¿Cuáles son los requisitos mínimos de software del programa ETS6?

En la actualidad, el único sistema operativo compatible para la instalación del software ETS6 es Microsoft Windows 10 x32/x64 (compilación 1709 o superior).

## ¿Es posible instalar el software ETS6 en un ordenador con sistema operativo Linux o MacOS?

No. Linux, MacOS y otros sistemas operativos no mencionados no son compatibles.

## ¿Se necesita algún componente de software adicional para instalar el programa ETS6?

Sí. Los componentes de software que necesita el programa ETS6 (por ejemplo, NET Framework 4.8) no se instalan mediante la herramienta de configuración del ETS6. Sin embargo, al instalar, se informa de que es necesario descargar e instalar esos componentes. Si el ordenador de destino está conectado a internet, Windows intentará comprobar automáticamente las actualizaciones, descargarlas e instalarlas. Durante tales actualizaciones, la configuración del software ETS6 se interrumpe. Si el ordenador de destino no está conectado a internet, el usuario deberá cargar esos componentes desde el CD/DVD de instalación e instalarlos.

## ¿Puedo instalar el software ETS6 en una máquina virtual?

El software ETS6 no se ha desarrollado para instalarlo y ejecutarlo en un sistema operativo compatible en un entorno virtual (por ejemplo, un PC virtual, VMware, etc.) y/o en un escritorio remoto. El riesgo de trabajar en tales entornos es responsabilidad únicamente del usuario. En tales casos, KNX Association no puede ofrecer ninguna garantía ni asistencia.

## ¿Es necesaria una conexión a internet en todo momento para trabajar con el software ETS6?

No necesariamente. No obstante, a la hora de actualizar (el propio software ETS, las aplicaciones de ETS [ETS apps], el catálogo online, etc.) o usar los mecanismos de activación de licencias, el software ETS6 crea una conexión con un servidor KNX específico. Así pues, se recomienda contar con una conexión a internet al menos para estos propósitos.

## ¿Dónde puedo encontrar el software ETS6 para descargarlo e instalarlo?

Desde su propia cuenta [my.knx.org](http://my.knx.org) una vez iniciada sesión.

## ¿Es seguro desinstalar el software ETS6?

Sí. El software ETS6 se puede desinstalar siguiendo el mismo procedimiento utilizado para la desinstalación de cualquier otro programa de Windows.

## ¿Perderé mis proyectos al desinstalar el software ETS6?

No. Cualquier proyecto existente se conserva en el ordenador (en caso de que el software ETS6 se vuelva a instalar). Por lo tanto, es posible eliminar el software ETS6 con toda seguridad y volver a instalarlo; no obstante, siempre es recomendable hacer una copia de seguridad de los proyectos antes de proceder a su desinstalación.

# Preguntas relacionadas con la activación de las licencias del software ETS6

## ¿De cuántas maneras se puede activar una licencia del software ETS6?

Hay dos formas de activar una licencia del software ETS6. La activación guiada —que requiere una conexión a internet activa solo en el momento de la activación— y la activación manual —que no requiere una conexión a internet activa en el momento de la activación—.

## ¿Dónde puedo comprar el nuevo software ETS6?

Tras su lanzamiento oficial, el software ETS6 solo puede adquirirse a través de una cuenta de my.knx.org. Inicie sesión en su cuenta de my.knx.org y acceda al menú «Tienda» para conocer las opciones de compra del software ETS6.

## ¿En qué se diferencian la instalación y las licencias del software ETS6?

Solo existe una instalación del software ETS6, en la que se instala el paquete de software ETS6 o, de forma abreviada, ETS6 como demostración (ETS6 Demo), ya que dicha instalación no añade ninguna licencia. Solo tras haber añadido una licencia al paquete de software ETS6, este pasa a ser ETS6 Professional.

## ¿Cuántas versiones de ETS6 con licencia se comercializan?

ETS6 Demo, ETS6 Professional, ETS6 Home y ETS6 Lite.

## ¿Existe una versión suplementaria del software ETS6?

No en el caso del software ETS6.

## ¿Cuánto cuestan las distintas versiones del software ETS6?

Los precios de las distintas versiones del software ETS6 pueden consultarse accediendo al menú «Tienda» de su cuenta my.knx.org. Además, si ya ha comprado alguna licencia del software ETS5 o ETS6, puede ver las opciones de actualización en la sección «Actualización de productos» a la que se accede mediante el ya mencionado menú «Tienda».

## ¿Puedo actualizar mi licencia de ETS5 Professional a ETS6 Professional?

Sí. Para hacerlo, revise las opciones de actualización disponibles en el menú «Tienda» de su cuenta de my.knx.org.

## ¿Puedo actualizar mi licencia de ETS5 Lite a ETS6 Lite?

Sí. Para hacerlo, revise las opciones de actualización disponibles en el menú «Tienda» de su cuenta de my.knx.org.

## ¿Puedo actualizar mi licencia de ETS5 Lite a ETS6 Professional?

Sí. Para hacerlo, revise las opciones de actualización disponibles en el menú «Tienda» de su cuenta de my.knx.org.

## ¿Puedo actualizar mi licencia de ETS5 suplementaria a ETS6 Professional?

Sí. Sí, según las condiciones que se especifiquen en el momento del lanzamiento. Para obtener más información, póngase en contacto con el Departamento de Ventas de KNX a través de la dirección de correo electrónico sales@knx.org o contáctenos por vía la opción «Asistencia» en MyKNX.

## ¿Puedo actualizar mi licencia de ETS5 suplementaria a una licencia de ETS6 suplementaria?

No, no es posible, ya que no hay una versión de ETS6 suplementaria disponible.

## ¿Puedo actualizar cualquier otra versión anterior de ETS (ETS4, ETS3 y ETS2) a ETS6?

Para obtener más información, póngase en contacto con el Departamento de Ventas de KNX a través de la dirección de correo electrónico sales@knx.org o contáctenos por vía la opción «Asistencia» en MyKNX.

## ¿Puedo usar las aplicaciones de ETS con el software ETS6?

En principio, sí. También si la aplicación ETS está disponible en my.knx.org. No obstante, puede haber algunas aplicaciones anteriores que no hayan sido desarrolladas con el más reciente kit de desarrollo de ETS y, por lo tanto, no son compatibles con el software ETS6.

## ¿Puedo usar cualquier complemento del producto con el software ETS6?

En principio, sí. Sin embargo, puede haber algunos complementos antiguos que no se han desarrollado con el último kit de desarrollo de software (SDK) de ETS y/o el más reciente marco de trabajo de Windows, por lo que podrían ser incompatibles con el software ETS6.

## ¿Cómo puedo instalar una aplicación de ETS (ETS App) o activar su licencia en el software ETS6?

La instalación de una aplicación de ETS (ETS App) y/o la activación de su licencia puede hacerse en el seno de la sección ETS App a la que se puede acceder a través del menú de configuración del software ETS6.

## ¿Puedo usar las aplicaciones de ETS (ETS Apps) con la versión ETS6 Demo?

No. La versión ETS6 Demo no admite la instalación de las aplicaciones de ETS (ETS Apps). Necesita al menos la versión ETS6 Lite para usar las aplicaciones de ETS (ETS Apps) en sus proyectos.

## ¿Cuál es la diferencia entre una aplicación de ETS (ETS App) y una aplicación de configuración de dispositivos (DCA) en el software ETS6?

El contexto de una aplicación de ETS (ETS App) es el proyecto ETS, el contexto de una DCA (siglas en inglés que significan aplicación de configuración de dispositivos) es un dispositivo (o dispositivos) de un mismo miembro de KNX en el seno de un proyecto. Por otro lado, las DCA siempre son gratuitas, mientras que la mayoría de las aplicaciones ETS (ETS Apps) no lo son.

## ¿Debe estar la llave USB de licencia de KNX conectada al ordenador en todo momento?

Tras activar la licencia del software ETS6, esta solo está realmente activa si la llave USB de activación de la licencia de KNX está conectada al ordenador; de lo contrario, el software ETS6 pasa a modo de demostración.

# Preguntas relacionadas con la interfaz de usuario y el panel del software ETS6

## ¿Puedo abrir una segunda instancia del software ETS6 para trabajar paralelamente en dos proyectos?

Sí. El software ETS6 Professional puede ejecutarse en múltiples instancias de ventana, por lo que es posible tener dos o más instancias abiertas al mismo tiempo.

## ¿Puedo combinar dos instancias del software ETS6 para revertirlas en una sola instancia?

Sí. En el seno del software ETS6, es posible maximizar una pestaña, de manera de crear una nueva pestaña dentro de la misma instancia del software ETS6 y, seguidamente, arrastrarla fuera de la instancia, creando así una nueva instancia del software ETS6. Después, es posible arrastrarla, soltarla de vuelta en su instancia anterior del software ETS6 o en otra e incrustarla en esa instancia.

## ¿Es posible gestionar los espacios de trabajo ETS en el software ETS6 como se hacía con el software ETS5?

Sí. Es posible crear, editar y eliminar los espacios de trabajo tal y como se hace con el software ETS5.

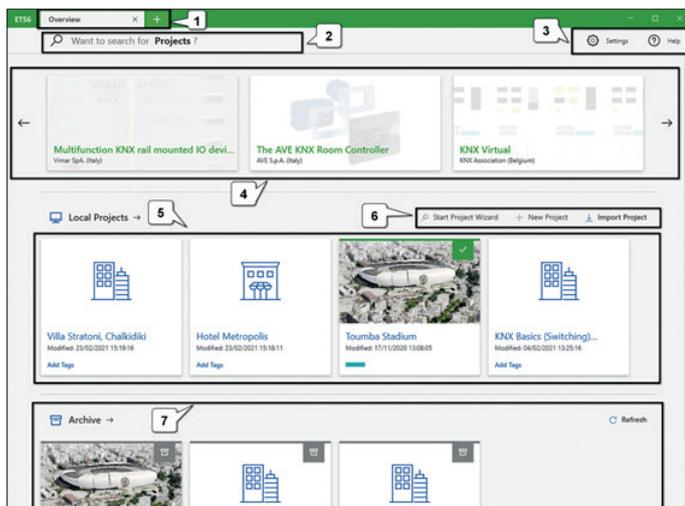
## ¿Cuál es la primera pantalla que aparece tras abrir el software ETS6?

Al abrir el software ETS6, aparece una ventana a la que se hace referencia como el «Panel».

## ¿Qué secciones conforman el panel del software ETS6?

Las distintas secciones del nuevo panel del software ETS6 son:

1. Manejo de pestañas
2. Barra de búsqueda
3. Barra de herramientas principal
4. Información del producto
5. Proyectos locales
6. Barra de herramientas del proyecto
7. Archivo de proyectos



Panel del software ETS6

## ¿Cómo se realiza el manejo de las pestañas?

El software ETS6 tiene un comportamiento parecido al de un navegador en lo que respecta al manejo de las pestañas y el panel. Al hacer clic en el botón «+», se abre una nueva pestaña «Resumen».

## ¿Para qué se usa la barra de búsqueda?

La barra de búsqueda en el panel permite a los usuarios buscar rápidamente los proyectos, independientemente de su ubicación (en la lista local o en cualquier lugar en el archivo).

## ¿Para qué se usa la barra de herramientas principal?

La barra de herramientas principal contiene los botones «Ajustes» y «Ayuda» mediante los cuales se accede respectivamente a la configuración y al centro de ayuda del software ETS.

## ¿Qué permite hacer la barra de herramientas del proyecto?

La barra de herramientas del proyecto cuenta con opciones para iniciar el asistente de proyectos, crear un nuevo proyecto e importar proyectos.

## ¿Es posible elegir qué productos se muestran en la sección de información de los productos KNX?

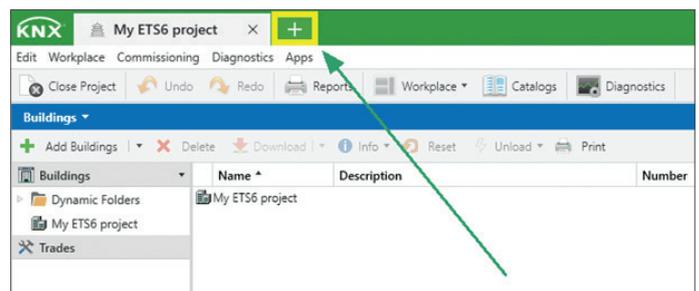
No. En esta sección, se muestran los nuevos productos KNX de los fabricantes KNX mediante una fuente RSS. La información del producto se muestra aleatoriamente con la visualización del contenido inicial tras iniciar el software ETS6 y se puede desplazar usando las flechas de dirección arriba y abajo.

## ¿Cómo se ordenan los proyectos locales en el panel ETS6?

Proyectos locales: muestra los últimos proyectos locales modificados y clasificados del más reciente (izquierda) al más antiguo (derecha). Al seleccionar «Proyectos locales», se abre la lista de proyectos locales en la que se enumeran todos los proyectos locales.

## Una vez abierto un proyecto para su edición, ¿cómo puede volver a visualizarse el panel?

Para visualizar el panel otra vez, solo hay que pulsar el botón «+» en la sección de manejo de pestañas en cualquier momento.



¿Cómo acceder al panel del software ETS6 otra vez desde un proyecto?

# Preguntas relacionadas con los ajustes del software ETS6

## ¿Dónde se encuentra la opción para acceder a los ajustes del software ETS6?

Para acceder a los ajustes del software ETS6, pulse el botón  ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla.

## ¿Cómo puedo acceder a los ajustes del software ETS6 durante la edición de un proyecto?

Para acceder a los ajustes del software ETS6, pulse el botón  ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla.

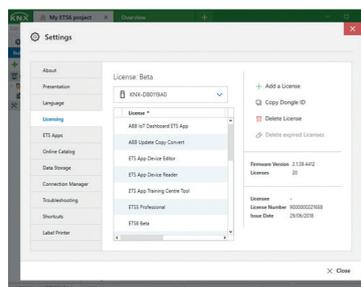
## ¿En qué idiomas está disponible el software ETS6?

La interfaz de usuario del software ETS6 está disponible en los siguientes idiomas:

N.º	Idioma	Código del idioma
1	Chino	zh-CN
2	Checo	cs-CZ
3	Danés	da-DK
4	Neerlandés	nl-NL
5	Inglés	en-US
6	Finés	fi-FI
7	Francés	fr-FR
8	Alemán	de-DE
9	Griego	el-GR
10	Italiano	it-IT
11	Japonés	ja-JP
12	Noruego	nb-NO
13	Polaco	pl-PL
14	Portugués	pt-PT
15	Ruso	ru-RU
16	Español	es-ES
17	Sueco	sv-SE
18	Turco	tr-TR

## ¿Cómo puedo acceder a los ajustes de la licencia en el software ETS6?

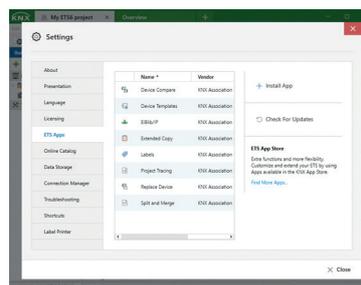
La opción de ajustes del software ETS6 incluye una sección específica para la licencia



Ajustes de la licencia

## ¿Dónde se pueden gestionar las aplicaciones de ETS (ETS Apps) en el software ETS6?

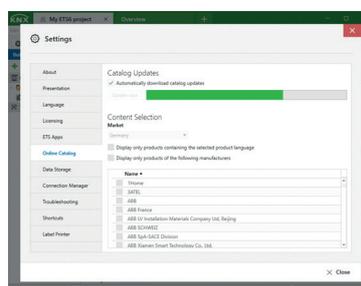
La opción de ajustes del software ETS6 incluye una sección específica para las aplicaciones de ETS (ETS Apps)



Ajustes de las aplicaciones de ETS (ETS Apps)

## ¿Dónde se configura el catálogo online?

Es posible acceder y configurar el catálogo online en la sección destinada a ello en los ajustes del software ETS6.



Ajustes del catálogo online

# Preguntas relacionadas con la gestión de los proyectos/productos

## ¿Puedo importar cualquier proyecto de ETS2/ETS3/ETS4/ETS5 en ETS6?

Sí. El software ETS6 permite la importación de los proyectos ETS de cualquier versión anterior, garantizando la retrocompatibilidad.

## ¿Puedo importar un proyecto en el software ETS6 sin tener que usar el asistente de importación?

Sí. También es posible importar sin el asistente de importación. Para ello, mantenga pulsada la tecla «Mayúsculas» al hacer clic en el botón «Importar».

## ¿Puedo exportar un proyecto del software ETS6 y volverlo a importar en el software ETS5?

No. Aunque el formato de los datos de un proyecto ETS6 es similar al de un proyecto realizado con el software ETS5, la versión del esquema de datos difiere y, por lo tanto, no es posible importar un proyecto exportado desde el software ETS6 en el software ETS5.

## ¿Dispone el software ETS6 de un catálogo online de productos?

Sí. Y puede usarse incluso en la versión de demostración.

## ¿Puedo importar productos antiguos en el software ETS6?

Sí. ETS6 es compatible con los siguientes archivos de productos ETS, a saber: \*.knxprod; \*.vdx; \*.vd1; \*.vd2; \*.vd3; \*.vd4 y \*.vd5.

## ¿Dónde se guardan los proyectos del software ETS6?

El software ETS guarda los proyectos en el disco duro local como un conjunto de archivos para cada proyecto. La ruta de acceso por defecto para guardar los proyectos es «C:\Program-Data\KNX\ETS6\ProjectStore», la cual no se puede modificar.

## ¿Pueden varios usuarios acceder al mismo proyecto en el software ETS6 al mismo tiempo?

No. El conjunto completo de archivos de cada proyecto local debe ser coherente en todo momento, por lo que solo un usuario puede acceder en un momento dado.

## ¿Permite el software ETS6 el uso compartido de los datos locales de un proyecto a través de los recursos compartidos de red o servicios de sincronización en la nube?

No. Debido a que el conjunto de archivos para cada proyecto local debe ser coherente en todo momento, no es posible el uso compartido de los datos locales del proyecto a través de los servicios compartidos de red ni los servicios de sincronización en la nube.

## ¿Es posible omitir el procedimiento de exportación/importación para transferir/copiar los proyectos y/o los productos de un PC a otro?

No. Para evitar la corrupción de los datos, no es posible omitir el procedimiento de exportación/importación, ya que podría

haber complementos de dispositivo con controladores de datos involucrados en un proyecto.

## ¿Ofrece el software ETS6 la posibilidad de crear puntos de restauración de un proyecto al igual que el software ETS5?

Sí. El software ETS6 ofrece la opción de crear puntos de restauración de un proyecto. Es posible establecer un número máximo de puntos de restauración en los ajustes.

## ¿Qué es un punto de restauración en el software ETS6?

Un punto de restauración es un archivo específico que contiene la información del proyecto y cuyo nombre de archivo comienza con el identificador del proyecto al que está asociado seguido de la marca de tiempo correspondiente a su creación. Por ejemplo, si el identificador del proyecto es P-OAC1 y la marca de tiempo es 2021-04-09-10-36-31-854, el nombre del archivo de restauración será P-OAC1\_2021-04-09-10-36-31-854.restorepoint.

Si un proyecto contiene datos no válidos, por ejemplo, después de un fallo de alimentación (debido a la descarga de la batería del ordenador portátil), el proyecto se sigue mostrando en el resumen de proyecto, pero atenuado, lo que significa que ya no se puede abrir para su edición. En tal caso, la solución es usar uno de los puntos de restauración para que el proyecto vuelva a estar disponible para la edición.

## ¿Dónde se guardan los puntos de restauración de un proyecto del software ETS6?

El software ETS6 guarda los puntos de restauración en la misma ubicación de la carpeta donde se guarda el proyecto.

## ¿Puedo compartir un punto de restauración con un usuario diferente como si se tratara de una copia de seguridad de un proyecto en el software ETS6?

No. Los archivos correspondientes a los puntos de restauración se refieren a copias locales de un proyecto y, por lo tanto, no se pueden compartir con otros usuarios.

## ¿Existe un número máximo de puntos de restauración en el software ETS6?

Sí. El número máximo de puntos de restauración de un proyecto en el software ETS6 es 10. El número por defecto es 8

## ¿Puedo crear un nuevo proyecto usando el asistente de proyectos al igual que con el software ETS5?

Sí. Puede crear un nuevo proyecto con el asistente de proyectos. Para ello, seleccione la opción «Iniciar el asistente de proyectos» en el panel.

## ¿Es posible archivar los proyectos en el software ETS6?

Sí. Mediante el panel, se puede acceder a la sección «Archivo de proyectos» en la que se muestran los últimos proyectos locales modificados, clasificados y archivados del más reciente (izquierda) al más antiguo (derecha). Seleccionando «Archivo», se abre la lista «Archivo de proyectos» en la que se enumeran todos

los proyectos locales. Al hacer clic en el botón «Actualizar», se actualiza la lista de proyectos en el archivo de proyectos. Esto podría resultar útil en el caso de que el directorio del archivo de proyectos esté en una unidad de red que tarde algún tiempo en sincronizarse automáticamente.

#### **¿Puedo sincronizar una instalación real modificada con mi archivo de proyectos?**

Sí. Cualquier proyecto que se haya modificado puede sincronizarse fácilmente, de manera que su copia en el archivo de proyectos sea idéntica y contenga los cambios más recientes.

#### **¿Dónde guarda el software ETS6 el archivo de proyectos?**

La ubicación del archivo de proyectos puede definirse en «Configuración del almacenamiento de datos». El directorio por defecto es C:\Users\Public\Documents\KNX\Archive.

#### **¿Es posible ubicar el archivo de proyectos en una carpeta de red o en la nube?**

Sí. El directorio del archivo de proyectos se ubica en los recursos compartidos de red, así como en las carpetas sincronizadas en la nube.

#### **¿Cuáles son las principales ventajas y características del archivo de proyectos del software ETS6?**

- En el archivo de proyectos, puede mantener fácilmente las copias de seguridad de los proyectos fuera de su disco duro y, en consecuencia, evitar perderlos debido a un fallo del ordenador.
- Es posible compartir un archivo de proyectos entre distintos programas ETS, varios ordenadores y diversos usuarios.
- Los proyectos en el archivo de proyectos pueden copiarse en la lista local de proyectos (comprobación de salida), modificarse localmente y volver a guardarse en el archivo (comprobación de entrada).
- Opcionalmente, un usuario puede bloquear un proyecto archivado para evitar que otros usuarios realicen cambios mediante otros programas ETS. Por supuesto, un usuario remoto aún puede hacer una copia de un proyecto bloqueado o incluso forzar el desbloqueo (en el caso de que haya olvidado desbloquearlo en otra máquina).

#### **¿En qué consiste la opción «Modo colaborativo»?**

El software ETS6 cuenta con dos modos en lo que respecta al archivo de proyectos:

- El modo de copia de seguridad, el cual posibilita una copia de seguridad simplificada de los proyectos de un solo usuario (por defecto).
- El modo colaborativo, el cual permite proporcionar una funcionalidad ampliada al trabajar en proyectos con múltiples usuarios (uno a la vez). El «Modo colaborativo» es una opción disponible en «Configuración del almacenamiento de datos» que habilita las características del «Modo colaborativo» en el archivo.

#### **¿Cuántos proyectos puedo editar con mi software ETS6?**

El n.º de proyectos que pueden editarse es ilimitado con cualquiera de las versiones del software ETS6. El límite lo marca la memoria del disco duro del PC en el que el software ETS6 esté instalado.

#### **¿Cuántos productos puedo incluir en un proyecto del software ETS6 con la licencia correspondiente a ETS6 Demo?**

Hasta 5 productos por proyecto.

#### **¿Cuántos productos puedo incluir en un proyecto del software ETS6 con la licencia correspondiente a ETS6 Lite?**

Hasta 20 productos por proyecto.

#### **¿Cuántos productos puedo incluir en un proyecto del software ETS6 con la licencia correspondiente a ETS6 Home?**

Hasta 64 productos por proyecto.

#### **¿Cuántos productos puedo incluir en un proyecto del software ETS6 con la licencia correspondiente a ETS6 Professional?**

El número es ilimitado.

#### **¿Puedo usar la aplicación KNX Virtual para practicar con el software ETS6?**

Sí. La aplicación KNX Virtual puede usarse con el software ETS6.

# Preguntas relacionadas con el diseño de los proyectos

## ¿Hay alguna nueva noticia en relación con la creación de la topología en el software ETS6?

Sí. El software ETS6 permite definir segmentos RF y Tp en una línea TP y usar acopladores de segmentos. Un acoplador de segmentos es una extensión de un acoplador de medios que puede conectar segmentos de línea entre sí, independientemente del tipo de medio.

## ¿Qué tipo de dispositivos KNX RF se pueden añadir a un proyecto en el software ETS6?

El software ETS6 permite el uso de dispositivos KNX RF Ready y los nuevos dispositivos KNX RF Multi.

## ¿Es posible utilizar carpetas dinámicas en el software ETS6?

Sí. Las carpetas dinámicas son vistas «configurables» de los datos de los proyectos de ETS. Todas las carpetas dinámicas se ubican en el contenedor del nivel superior de la vista de árbol. En función de la ventana seleccionada en el software ETS, este proporciona varias carpetas dinámicas por defecto que no se pueden eliminar.

## ¿Permite el software ETS6 la comunicación con dispositivos seguros y no seguros?

Sí. El software ETS6 permite el uso de la nueva extensión del sistema denominada Secure Proxy. Secure Proxy es una extensión de acoplador que posibilita que los dispositivos simples se comuniquen con los dispositivos que operan de forma segura. Por lo tanto, este tipo de dispositivos constituye la solución perfecta al renovar las instalaciones existentes con dispositivos seguros, esto sin tener que eliminar todos los dispositivos KNX simples existentes y sin menoscabo de la seguridad en los dispositivos recién añadidos.

## ¿Dónde se puede añadir un certificado para un dispositivo seguro en el software ETS6?

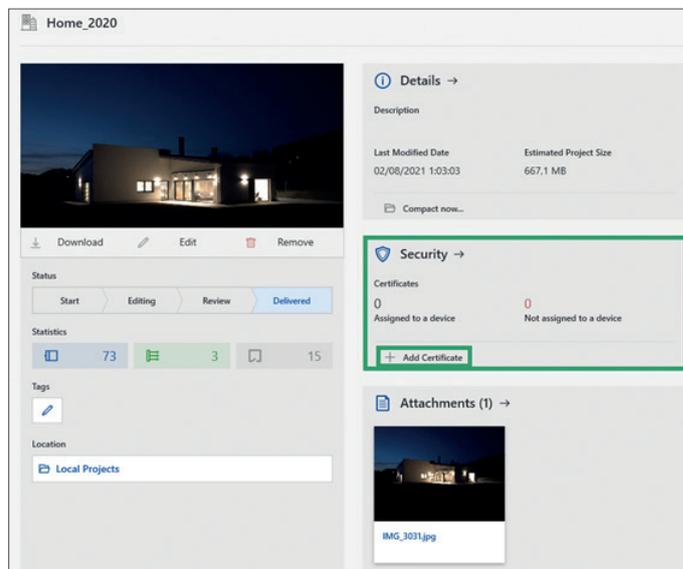
Abra la información específica del proyecto en el panel y acceda a la sección «Seguridad».

## ¿Qué tipo de medio de transmisión puede asignarse a una línea en el software ETS6?

Par trenzado (TP), línea de alimentación (PL), Radiofrecuencia (RF) e IP.

## ¿Qué tipo de medio de transmisión puede asignarse a un segmento de línea en el software ETS6?

Si el medio de línea es TP o IP, es posible crear segmentos TP y RF. No obstante, si el medio de línea es RF o PL, no es posible crear segmentos en esos tipos de línea.



¿Dónde se puede añadir un certificado para dispositivos seguros en el software ETS6?

## ¿Cómo se puede modificar la dirección IP multidifusión por defecto en el software ETS6?

Acceda a la «Vista de topología» y seleccione «Línea de áreas de topología». En «Propiedades», es posible definir una dirección IP multidifusión diferente para usarla con todos los enrutadores IP del proyecto en curso.

## ¿Qué tipos de direcciones de grupo se pueden definir en el software ETS6?

No existe ninguna diferencia con el software ETS5 en lo que respecta a la estrategia de dirección de grupo. Es posible establecer estrategias «Direcciones de grupo» para 3 niveles (por defecto), 2 niveles y de topología libre.

## ¿Es posible usar un intervalo de direcciones de grupo diferentes en el software ETS6?

No existe ninguna diferencia con el software ETS5 en lo que respecta al intervalo de direcciones de grupo. Es posible usar direcciones de grupo desde 0/0/1 a 31/7/255 (3 niveles); desde 0/1 to 31/2047 (2 niveles), y desde 1 a 65535 (de topología libre).

## ¿Por qué no puede usarse la dirección de grupo «0» en el software ETS6?

Dirección de grupo «0» (de topología libre), «0/0/0» (3 niveles) o «0/0» (2 niveles) reservada para la comunicación broadcast en KNX. No se trata de una restricción específica del software ETS6.

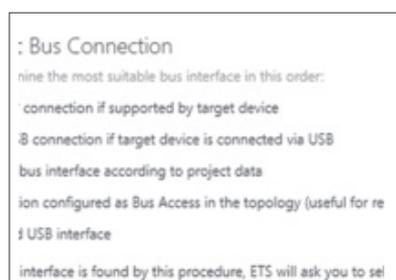
# Preguntas relacionadas con la puesta en marcha de los dispositivos

## ¿Cómo se lleva a cabo la puesta en marcha de los dispositivos en el software ETS6?

¿La puesta en marcha de los dispositivos configurados en el software ETS6 se lleva a cabo de la misma forma que en el software ETS5? Las mismas opciones están disponibles para la programación, aplicación, programación completa, programación parcial y sobrescritura de las direcciones individuales.

## ¿Cómo se accede a los ajustes de conexión en el software ETS6?

El "Administrador de Conexión" ha sido eliminado de la configuración general de ETS, ya que conectar con un proyecto es relativo a la configuración específica del mismo. ETS ahora incluye una conexión automática que busca y selecciona el mejor interfaz para conectar con el proyecto



Ubicación del «Administrador de conexiones» en el software ETS6

## ¿Qué tipo de conexiones se pueden configurar con el software ETS6?

USB, EIBlib/IP, KNXnet/IP Tunnelling (tanto segura como no segura) y KNXnet/enrutamiento IP (tanto segura como no segura).

## ¿Existe un límite en el número de interfaces que se pueden configurar por usuario en el software ETS6?

No. Se pueden configurar todas las interfaces que se necesiten.

## ¿Es el software ETS6 compatible con IP Secure (tunelización) e IP Secure (enrutamiento)?

Sí. El software ETS6 admite ambos tipos de conexiones seguras.

## ¿Cómo establecer una conexión con una instalación KNX para hacer una revisión en caso de algún problema?

Dado que la función «Diagnósticos» del software ETS requiere acceso directo al bus, el ordenador debe estar conectado a la instalación KNX a través de:

- Una interfaz USB: al usar una interfaz KNX TP o USB RF
- Una interfaz IP: al usar una interfaz KNX TP/IP

## Si se usa una interfaz USB, ¿es necesario instalar manualmente el controlador requerido?

No. Al usar una interfaz USB con el software ETS6, el controlador requerido se instala directamente la primera vez que se hace una conexión con el PC. Si cambia el puerto al que su interfaz USB se conecta, el controlador se volverá a instalar automáticamente.

## ¿Cuál es la longitud APDU de una interfaz en el software ETS6?

La longitud APDU es la longitud máxima de datos (carga) en un telegrama que la interfaz puede manejar. Muchos dispositivos usan marcos extendidos durante su puesta en marcha. En tales casos, es sumamente importante que la longitud APDU sea superior a 15. APDU son las siglas de «Application (layer) Protocol Data Unit».

# Preguntas relacionadas con el diagnóstico

## ¿Con qué tipo de funciones de diagnóstico cuenta el software ETS6?

Las mismas que el software ETS5, a saber: «Monitor de grupos», «Monitor de bus», «Información del dispositivo», «Direcciones individuales», «Supervisión del proyecto» (sin conexión); «Diagnóstico de errores online» y «Diagnóstico de instalación online».



Smart home and building solutions.  
Global. Secure. Connected.



Join **us**  
[www.knx.org](http://www.knx.org)